

Ausschreibung Projektarbeit

3D Gaussian Splatting für Simulationen und Datenaugmentation



3D Gaussian Splatting rendert feine Strukturen wie die Fahrradspeichen besonders gut.

Die AG Kollaborative Robotik beschäftigt sich mit dem Einsatz kollaborativer Robotersysteme in der industriellen Automation und darüber hinaus. Dabei stehen insbesondere rekonfigurierbare Systeme, intelligenter Produkttransport und deren datenbasierte Steuerung und Regelung in sicherer Interaktion mit menschlichen Produktionsteilnehmer*innen im Fokus.

Während aktuelle Radiance-Field-Methoden wie NeRF und NGP oft langsame Trainingszeiten und hohe Rechenkosten mit sich bringen, ermöglicht **3D Gaussian Splatting** eine schnellere und effizientere Verarbeitung, ohne dabei an visueller Qualität einzubüßen, insbesondere durch die detailgetreue Darstellung feiner Strukturen bei höherer Bildfrequenz und vergleichbarer Qualität. Diese Technologie ist besonders vielversprechend für Anwendungen in der Robotik und visuellen Simulationen, da

sie sich dank geringer Trainingszeit und ihrer Echtzeitfähigkeit hervorragend zur Datenaugmentation, Validierung und Forschung des Sim2Real-Gaps eignet.

Ihre Aufgaben

Hauptziel des Projektes ist es, das Paper [Kerbl et al. \(2023\)](#) auf einem Linux-System aufzusetzen und erfolgreich zu reproduzieren.

Unser Angebot

- Ausstattung und Forschung auf dem neuesten Stand mit industriellen Projektpartnern
- Engagierte Betreuung
- Möglichkeit zur Mitarbeit an Forschungsprojekten und Veröffentlichungen
- Freundliche Arbeitsatmosphäre
- Theoretisches Wissen in die Praxis umzusetzen und wertvolle Erfahrungen in einem interdisziplinären Team zu sammeln

Ihr Profil

- Gute Kenntnisse in Python
- Selbstständiges Denken
- Engagiertes Arbeiten

Kontakt

József Lurvig, M.Sc.

jozsef.lurvig@uni-bielefeld.de

Prof. Dr. Klaus Neumann

klaus.neumann@uni-bielefeld.de